Na osnovu Člana 4. Stav 4. Tačka 3) Zakona o porezu na dodatu vrednost, a shodno Uredbi o količini rashoda (kalo, rastur, lom i kvar) na koji se ne plaća porez na dodatu vrednost i Pravilniku o utvrđivanju rashoda na koji se ne plaća porez na dodatu vrednost za dobra za koja normativ rashoda nije uređen ovom Uredbom, dana \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ,

Direktor Društva Magna Seating d.o.o. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ donosi

**ODLUKU O KOLIČINI I NORMATIVIMA RASHODA (KALO, RASTUR, LOM I KVAR) NA KOJI SE NE PLAĆA POREZ NA DODATU VREDNOST**

**Član 1.**

Rashodom u se smatraju gubici koji nastaju kao posledica tehnološkog procesa, odnosno preduzimanja neophodnih radnji u postupku proizvodnje i prometa dobara.

**Član 2.**

Porez na dodatu vrednosti ne plaća se na rashode do količine utvrđene prema normativima rashoda za koje se ne plaća poreza na dodatu vrednost, a koji su definisani Članom 5. ove Odluke.

**Član 3.**

Normativ rashoda iz Člana 2. izražava se u procentu od količine robe koja je u određenom poreskom periodu utršena u postupku prozvodnje.

**Član 4.**

Stvarni rashod se utvrđuje neposredno pošto je određen rashod nastao ili redovnim ili vanrednim popisom .

Rashod se utvrđuje redovinim ili vanrednim popisom za svaki poreski period primenom Normativa rashoda iz ove Odluke na količinu dobara koja su u tom poreskom periodu prerađena odnosno proizvedena.

Poreski periodu za koji se utvrđuje rashod (kalo, rastur, kvar, lom) je kalendarski mesec.

Utvrđivanje rashoda vrši ovlašćeno lice ili popisna komisija obveznika, a o izvršenom popisu obavezno se sastavljaju zapisnik i popisna lista.

**Član 5.**

Normativ za utvrđivanje rashoda na koji se ne plaća PDV u skladu sa ovom Odllukom iznosi :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni Broj** | **Proizvod** | **Stopa** |
| 1. | Tekstilni materijal | 1,5% |
| 2. | Koža | 1,5% |
| 3. | XYZ | 1,5% |

U Odžacima,

Dana \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Potpis ovlašćeno lica

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_